**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R1:** Permitir registrar un clan en el sistema |
| **RESUMEN** | El programa permite registrar un clan con unos parámetros preestablecidos. |
| **ENTRADAS** | Nombre |
| **SALIDAS** | El programa registra el clan en el sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R2:** Permitir registrar un personaje en el sistema |
| **RESUMEN** | El programa permite registrar un personaje con unos parámetros preestablecidos. |
| **ENTRADAS** | Nombre  Poder  Personalidad  Fecha de creación |
| **SALIDAS** | El programa registra el personaje en el sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R3:** Permitir registrar una técnica a un personaje del sistema |
| **RESUMEN** | El programa permite registrar técnica a un personaje con unos parámetros preestablecidos. |
| **ENTRADAS** | Nombre  Factor de poder |
| **SALIDAS** | El programa registra la técnica en el personaje en el sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R4: Ordenar las técnicas de un personaje** |
| **RESUMEN** | El programa permite ordenar las técnicas de un personaje de forma ascendente tomando como base su factor de poder |
| **ENTRADAS** | Personaje que se le desea ordenar las técnicas |
| **SALIDAS** | El programa ordena la lista de técnicas de manera ascendente |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R5:** Verificar que los clanes, los personajes y sus técnicas sean únicas |
| **RESUMEN** | El programa permite verificar que no hayan clanes, personajes o técnicas repetidas |
| **ENTRADAS** |  |
| **SALIDAS** | Verificación de que no hay un clan con personajes iguales, o un personaje con técnicas iguales. |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R6: Eliminar un personaje** |
| **RESUMEN** | El programa eliminar un personaje del clan |
| **ENTRADAS** | Nombre del personaje el cual se quiere eliminar |
| **SALIDAS** | El programa elimina el personaje del sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R7: Eliminar un clan del sistema** |
| **RESUMEN** | El programa eliminar un clan del sistema |
| **ENTRADAS** | Nombre del clan el cual se quiere eliminar |
| **SALIDAS** | El programa elimina el clan del sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R8: Eliminar una técnica de un personaje** |
| **RESUMEN** | El programa elimina una técnica de un personaje de un clan especifico |
| **ENTRADAS** | Nombre de la técnica la cual se desea eliminar del personaje  Nombre del personaje que tiene la técnica  Nombre del clan donde se encuentra el personaje |
| **SALIDAS** | El programa elimina la técnica del personaje |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R9: Buscar un personaje de un clan** |
| **RESUMEN** | El programa busca un personaje del clan |
| **ENTRADAS** | Nombre del personaje el cual se quiere buscar |
| **SALIDAS** | El programa busca el personaje en el sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R10: Buscar una técnica de un personaje** |
| **RESUMEN** | El programa busca una técnica de un personaje |
| **ENTRADAS** | Nombre de la técnica la cual se quiere buscar  Nombre del personaje que tiene la técnica  Nombre del clan donde está el personaje |
| **SALIDAS** | El programa busca la técnica del personaje |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R11: Buscar un clan en el sistema** |
| **RESUMEN** | El programa busca un clan en el sistema |
| **ENTRADAS** | Nombre del clan |
| **SALIDAS** | El programa busca el clan en el sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R12: Actualizar información de los clanes, personajes y técnicas** |
| **RESUMEN** | El programa permite actualizar el nombre del clan, de los personajes y de las técnicas |
| **ENTRADAS** | Nombre del personaje el cual se quiere actualizar  Nombre del clan el cual se quiere actualizar  Nombre de la técnica la cual se quiere actualizar |
| **SALIDAS** | El programa actualiza los campos mencionados. |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R13:** Utilizar archivos con serialización para la información de los clanes y personajes. |
| **RESUMEN** | El programa permite almacenar la información de los clanes y personajes en archivos serializados. |
| **ENTRADAS** |  |
| **SALIDAS** | El programa almacena la información de los clanes y los personajes en archivos serializables. |

**TRAZABILIDAD**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REQUERIMIENTO** | **MÉTODO** | **CLASES** |
| **R1:** Permitir registrar un clan en el sistema | **verifyIsTheresAClanAndADD(Clan c):void** | **VideoJuegoManager** |
| **R2:** Permitir registrar un personaje en el sistema | **addCharacter(double power, String name, String personality, String date):void** | **Clan** |
| **R3:** Permitir registrar una técnica a un personaje del sistema | **insertarTechnique(String nameT, double powerFactor):void** | **CharacterII** |
| **R4: Ordenar las técnicas de un personaje** | **insertarTechnique(String nameT, double powerFactor):void** | **CharacterII** |
| **R5:** Verificar que los clanes, los personajes y sus técnicas sean únicas | **VerifyIfTheresAnyRepeatedTechniqueAndADDORDER():void**  **addCharacter(double power, String name, String personality, String date):void**  **compare(Technique t1, Technique t2):void** | **CharacterII**    Clan  Technique |
| **R6: Eliminar un personaje** | **toDeleteACharacterGivenItsName(String nameC):void** | **Clan** |
| **R7: Eliminar un clan del sistema** | **toDeleteAClan(String nameClan):void** | **VideoJuegoManager** |
| **R8: Eliminar una técnica de un personaje** | **toDeleteATechniqueGivenItsName(String name):void** | **CharacterII** |
| **R9: Buscar un personaje de un clan** | **toSearchCharacter(String name):void** | **Clan** |
| **R10: Buscar una técnica de un personaje** | **toSearchTheLastThecnique():void** | **Technique** |
| **R12: Actualizar información de los clanes, personajes y técnicas** | **toUpdateAClanName(String nameC, String nameUpdated):void** | **VideoJuegoManager** |
| **R13:** Utilizar archivos con serialización para la información de los clanes y personajes. | **loadInfo():void**  **saveData():void** | **Interface** |